小島秀夫
@Kojima_Hideo

スナッチャーでは「ゲームでも映画と同じように泣ける」というのを、人（ハリー）の死でやりました。ポリスノーツではその上の感動（親子愛や友情）の涙を目指しました。@midou7777 @Kojima_Hideo ポリスノーツは本当に大好きなゲームで、EDは何度見ても泣いてしまいます。

Traducir Tweet

1:36 a. m. · 12 ago. 2010 · Twitter Web Client

7 Retweets **18** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo
Seguir
ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

midou7777
@midou7777
Seguir